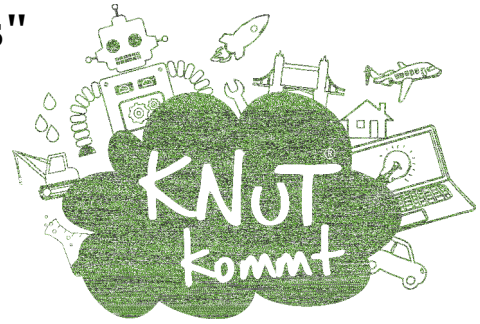


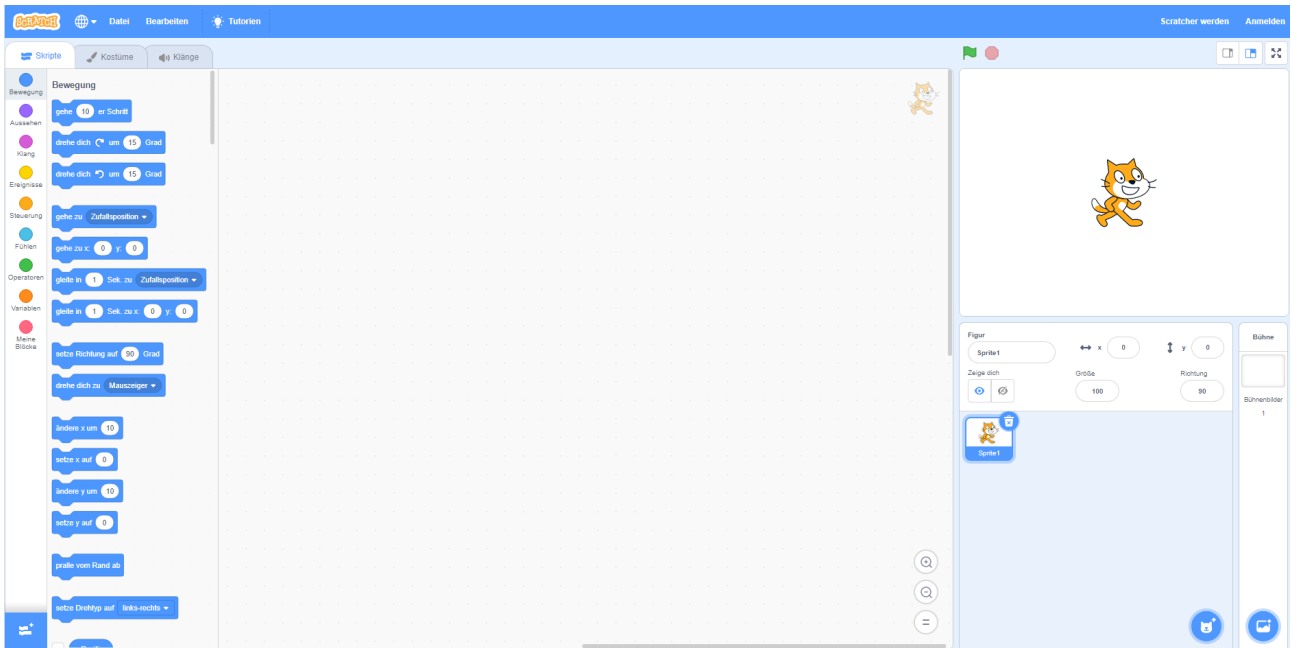
Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



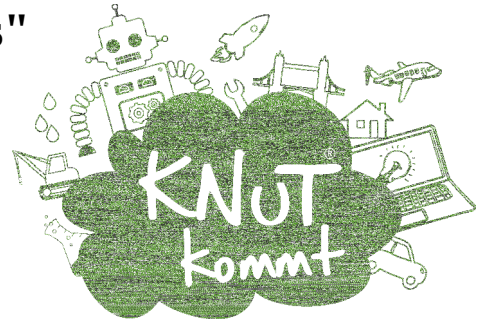
Teil 1: Kuki Scratch – Programmstart



Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



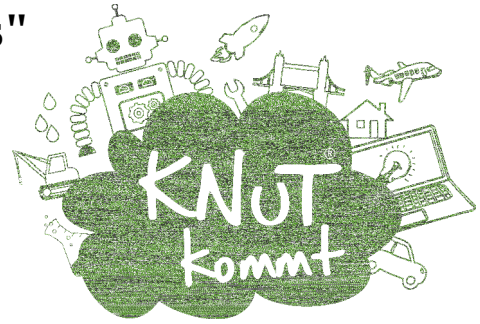
Teil 2: Kuki Scratch – Die erste Figur



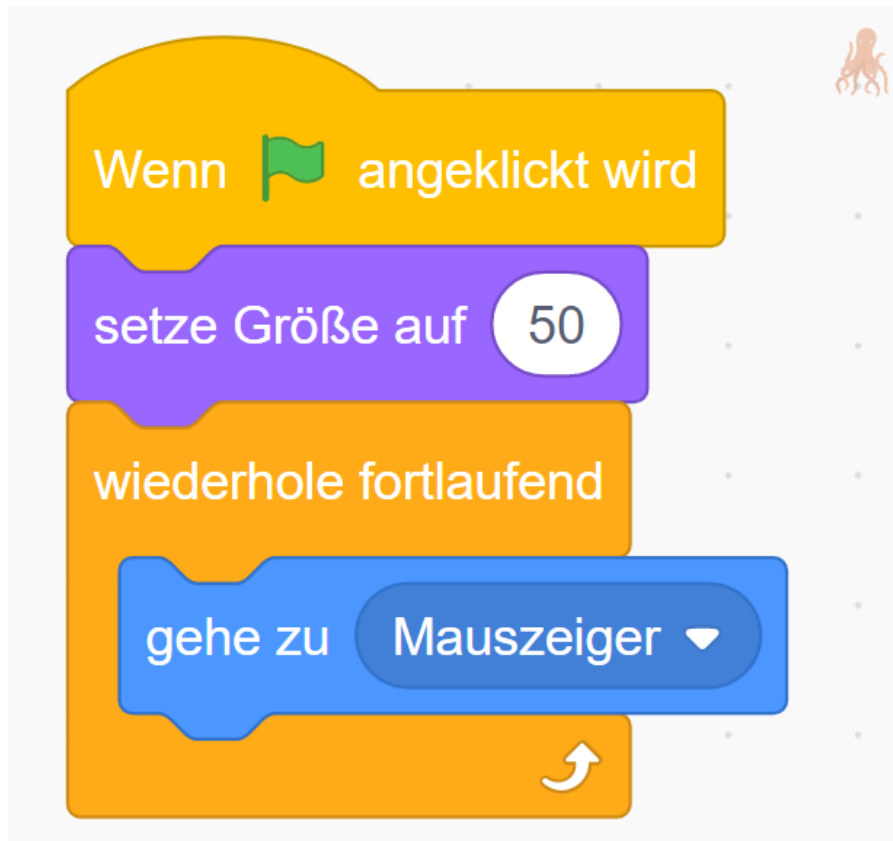
Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



Teil 3: Kuki Scratch – Die zweite Figur



Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



Teil 4: Kuki Scratch – Spiel anhalten bei Berührung



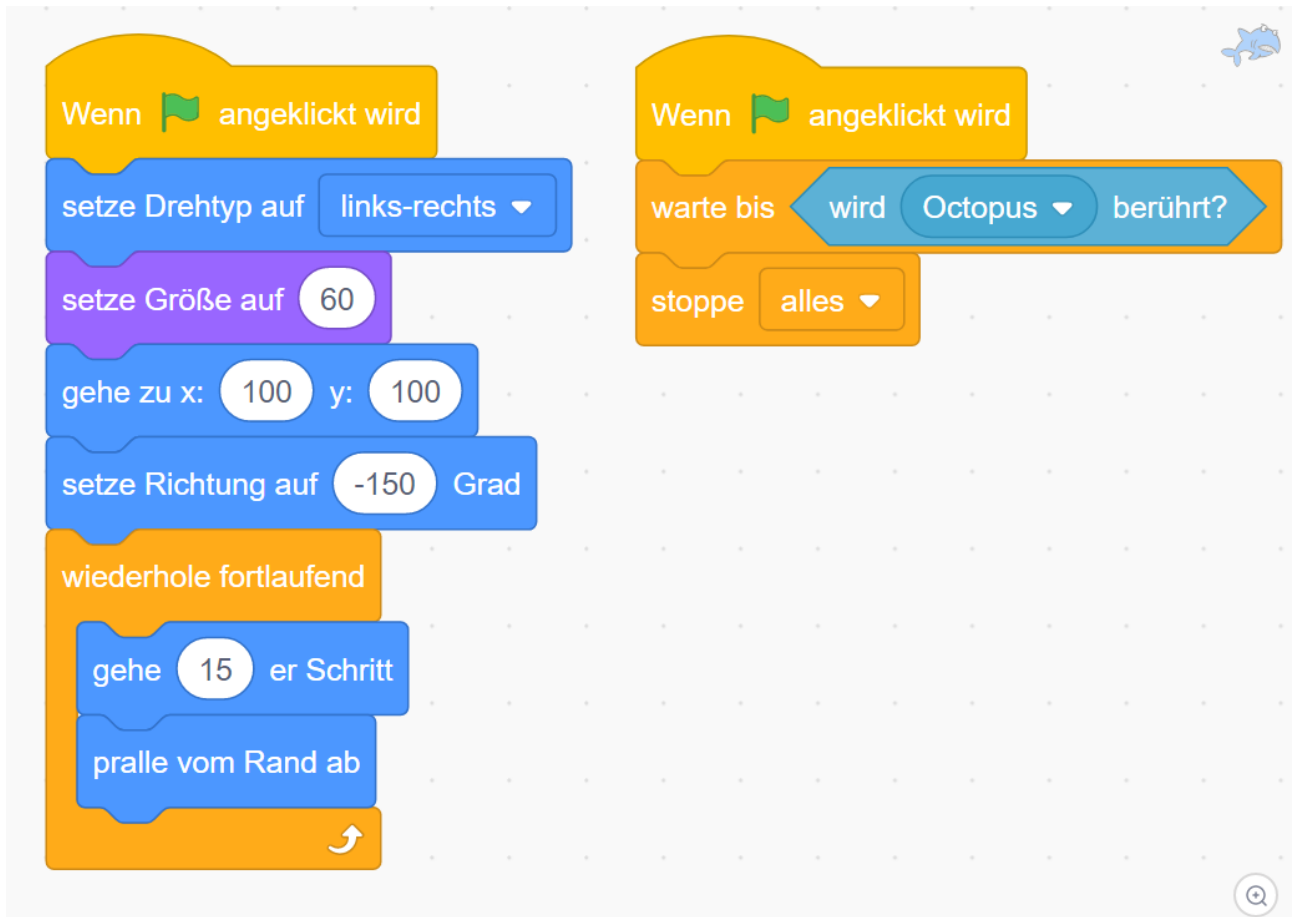
Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



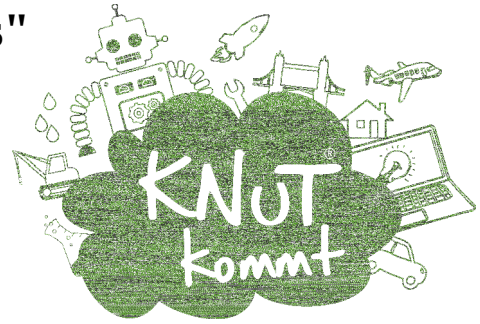
Teil 5: Kuki Scratch – Ein zweiter Hai



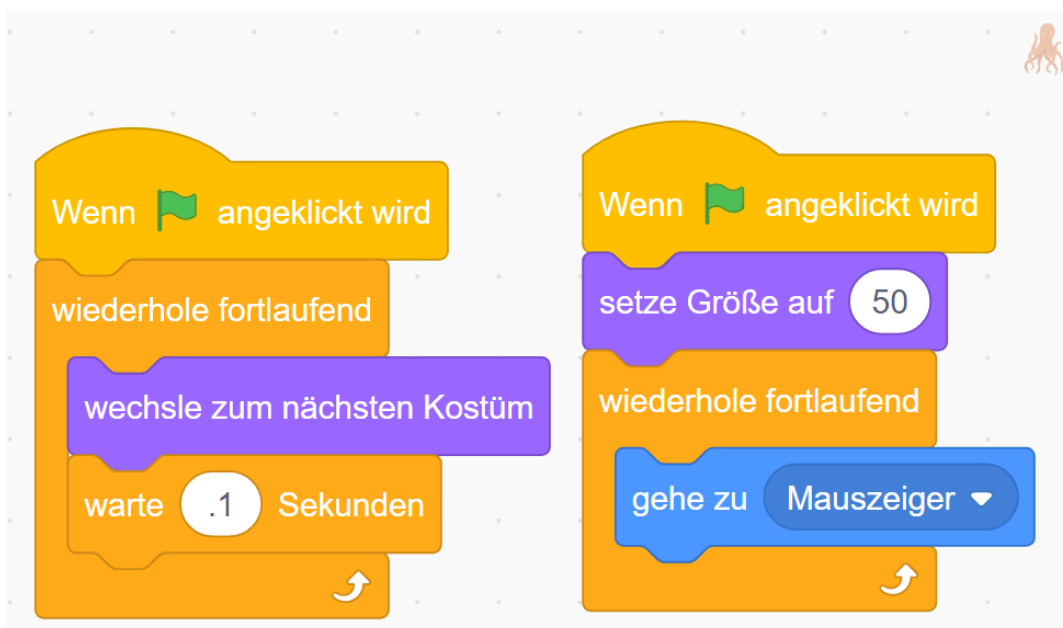
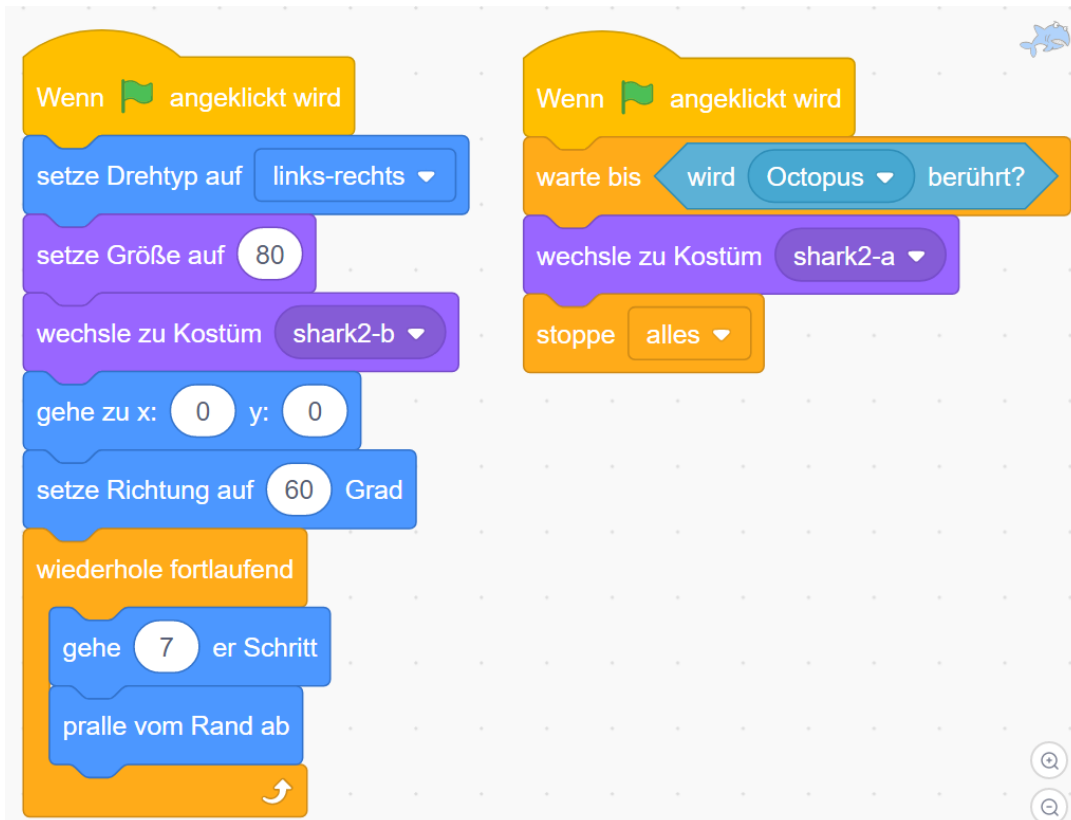
Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



Teil 6: Kuki Scratch – Kostüme wechseln



Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



Teil 7: Kuki Scratch – Zufälle einbauen



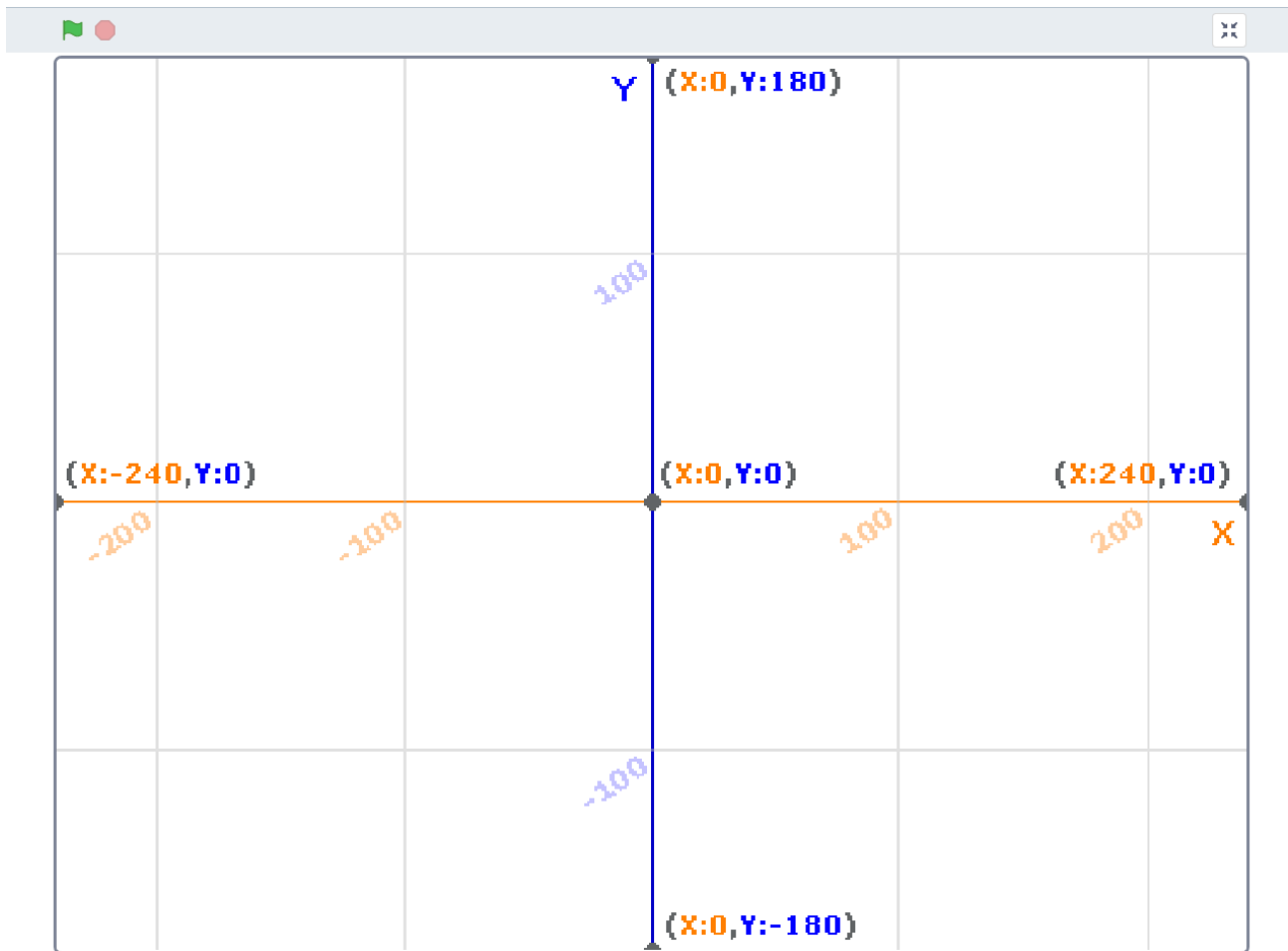
Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



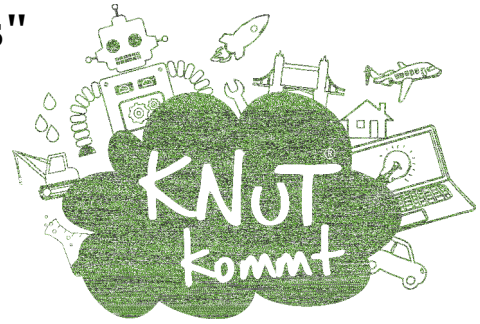
Teil 8: Kuki Scratch – X-Y-Koordinaten



Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



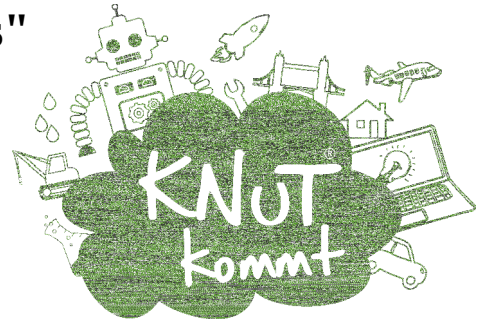
Teil 9: Kuki Scratch – Variabel: Zeit



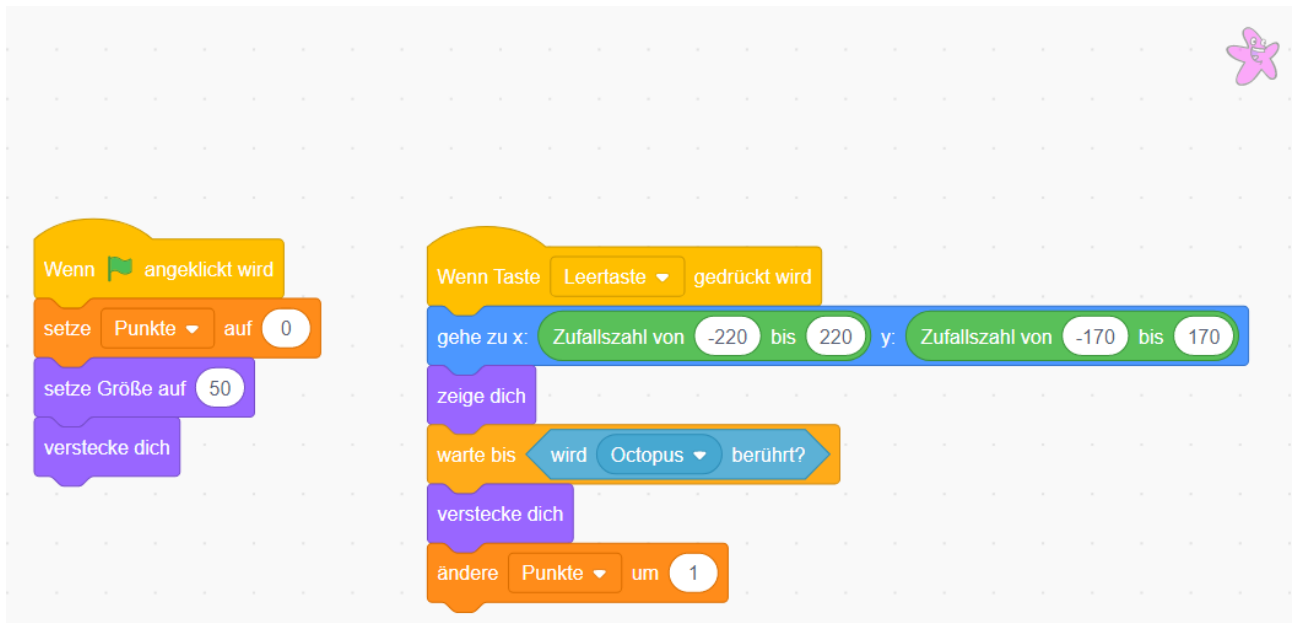
Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



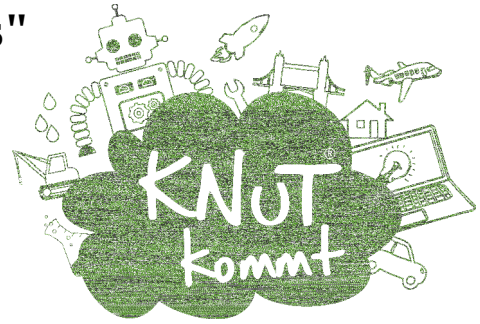
Teil 10: Kuki Scratch – Seesterne sammeln



Kuki "Scratch mit Professor Technikus"

Screenshots der Programmierung

(passend zu den Youtube-Videos)



Teil 11: Kuki Scratch - Haibewegung immer schneller

